Application

Uma aplicação é utilizada como ‘ajudante’ das activities que estão em execução ou irão estar, pois serve como banco de informação compartilhada entre activities do mesmo processo.

Na nossa aplicação são poucas as informações que são precisas de compartilhar entre activities, mas a mais importante é a criação do objecto do tipo Twitter, que é criado no início da execução do programa e depois é enviado para UserStatusActivity ou TimelineActivity quando necessitam de enviar ou receber dados ao servidor.

É aqui que também é recolhida a informação colocada nas preferências de modo a que cada vez que algo é mudado, o possa ser feito de imediato, sendo que quando a Activity que foi posta em pausa seja colocada novamente em execução, todos os dados já tenham sido actualizados.